



# Qui-Vive

EVENEMENTEN EN ATTRACTIEVERHUUR

## Handleiding



# Blikwerpen

## Spelvoorbereiding

Op een tafel of een muurtje worden 10 blikken opgestapeld in de vorm van een schuine toren (of driehoek):

- Op de onderste rij staan 3 blikken naast elkaar;
- Daarbovenop worden 2 blikken gestapeld;
- En helemaal bovenop komt het laatste blik.

Op een bepaalde afstand van de blikken (bijvoorbeeld 2 of 3 meter) wordt een lijn gemarkeerd. Vanachter deze lijn moet straks gegooid worden. Leg hier 3 zachte ballen of pittenzakjes klaar.

## Speluitleg

1. De deelnemers mogen om de beurt met de ballen of pittenzakjes proberen de blikken omver te werpen.
2. Ze moeten daarbij de aangegeven afstand aanhouden, door achter de gemarkeerde lijn te blijven.
3. Elke deelnemer krijgt 3 ballen of pittenzakjes en heeft dus 3 pogingen om te gooien.
4. Voor elk blik wat omver wordt geworpen, krijgt de werper een punt.
5. Als alle blikken worden omgegooid, kun je eventueel een bonus toekennen.
6. De deelnemer dat na alle speelronden de meeste blikken heeft omgegooid en dus de meeste punten heeft verzameld, is de winnaar.

Veel plezier!